

УТВЕРЖДАЮ:
И.о. директора КГБУ СО
«КЦСОН «Мотыгинский»
 Н.И. Рассадко
от «15» декабря 2025 г.

Тематический план кружка интеллектуальные игры «Познавай-ка»
Руководитель кружка Рычкова Н.В.

Игра – одно из первых занятий, с которым человек знакомится еще в самом раннем детстве. Именно играя, он познает мир, делает собственные маленькие открытия, учится общаться с людьми. Ребенок растет, становится подростком, и его игры меняются вместе с ним, сохраняя свои функции: объединение людей, познание, возможность совершить открытие. Кружок «Познавай-ка» направлен на новые социальные условия, требующие значительной социализации личности. Через развивающие занятия, участия в интеллектуальных играх. Отличительная особенность кружка в том, что для большей заинтересованности и доступности на занятиях присутствует элемент игры. Игра создаёт прекрасную возможность для активного межличностного взаимодействия, вступать во взаимодействие, коммуникацию в микрогруппах. Регулярность использования в занятиях игр, оказывают влияние на развитие внимания и памяти. Данный кружок способствует более разностороннему раскрытию индивидуальных особенностей ребёнка, развитию интереса к различным видам деятельности, желанию активно участвовать, расширять кругозор, обретать навыки логического и творческого мышления.

Занятия проводятся 1 раз в неделю.

Цель: создание благоприятных условий для развития интеллектуальных и коммуникативных потребностей детей, через участие в данных в плане занятиях.

Задачи:

- Формирование устойчивой потребности познавательного интереса и навыков интеллектуальной деятельности.
- Развитие логического мышления, воображения, самостоятельности.
- Развитие коммуникативных и регулятивных компетенций на основе коллективного общения.
- Стимулирование познавательного интереса.

Тематическое планирование

№ п/п	Тема занятия	Задачи	Материал	Дата проведения
1.	Вводное занятие. Игра «Вопросы на все случаи жизни»	Развитие логического мышления и способности к решению нестандартных задач. Повышение общей эрудиции и расширение кругозора. Формирование навыков работы в команде и коммуникативных способностей. Развитие внимания, памяти и скорости реакции. Создание атмосферы сотрудничества и взаимопомощи.	Листы бумаги, ручки, карточки с вопросами, наглядные материалы, медали.	15.01.2026
2.	Игра «Самый умный»	Развивать скорость реакций, сообразительность, наблюдательность, внимание, память, логическое мышление. Воспитывать терпение, выдержку, умение работать в коллективе.	Листы с вопросами, цифры разного цвета, компьютер, ручки, жетоны.	22.01.2026
3.	«Загадки вселенной»	Развивать познавательную и творческую активность, память, интерес, логическое мышление.	Компьютер, карточки, ручки,	29.01.2026
4.	Игра «Игры разума»	Пробуждение интеллектуально-познавательной деятельности. Развитие логического мышления, внимания, интереса. Дать возможность проявить находчивость и активность.	Компьютер, презентация, карточки с заданиями, ручки, жетоны.	03.02.2026
5.	Великие люди. Факты и открытия.	Познакомить детей с возникновением «День детских изобретений». Способствовать осознанию важности изобретательной деятельности. Развивать познавательный интерес, воспитывать чувство гордости за великих изобретателей своей страны.	Компьютер, презентация, карточки с заданиями, ручки, жетоны.	10.02.2026
6.	Особенности решения перевёртышей	Воспитание интереса к интеллектуальным играм. Развитие интеллектуальных способностей, коммуникативных навыков, логического мышления. Создание положительного эмоционального настроя.	Компьютер, видеопрезентация, карточки с заданиями, жетоны, медали.	17.02.2026
7.	Эрудит-шоу	Развитие интеллектуального потенциала детей, навыки быстрого реагирования на вопросы и задания. Сплочение коллектива. Развитие логики, мышления. Стимулировать интерес к различным областям знаний.	Карточки с вопросами и заданиями, жетоны, медали.	24.02.2026

8.	Развлекательная викторина «Музыкальный марафон»	Стимулировать интерес ребят к музыке, обогатить художественное восприятие. Развить навыки командной работы и взаимодействия. Укрепить память и внимание.	Компьютер с музыкальными фрагментами. Карточки с заданиями. Медали.	05.03.2026
9.	Игра «Тройка»	Развитие логического мышления, внимания, способности к решению нестандартных задач. Способствовать формированию личностных качеств.	Карточки с заданиями, таблица с заданиями, картинки с названиями игры, жетоны, медали.	12.03.2026
10.	Занимательные вопросы	Учить детей решать занимательные задачи. Развивать память, внимание, логическое мышление. Воспитывать дружные взаимоотношения.	Карандаши, фломастеры, бумага, карточки дидактические, жетоны.	19.03.2026
11.	Игра «По ступенькам финансовой грамотности»	Развивать кругозор участвующих, умения анализировать, обещать. Выполнять задания, связанные с финансовой деятельностью. Воспитывать бережливость. Прививать правильное отношение к деньгам.	Компьютер, видео, карточки с заданиями, листы бумаги, ручки, жетоны, медали.	26.03.2026
12.	Игра «Интеллектуальный бумеранг»	Формировать у играющих системы разносторонних знаний, алгоритмам рассуждения. Развивать память и внимание, любознательность. Воспитывать чувство уверенности в своих силах, настойчивость, дружные взаимоотношения.	Компьютер, карточки с заданиями, фломастеры, жетоны желтые и красные, медали.	07.04.2026
13.	«Своя игра»	Развитие интеллектуальных способностей. Формирование коммуникативных навыков. Повышение интереса к знаниям. Развитие навыков принятия решений. Создание атмосферы сотрудничества.	Карточки с вопросами разной сложности, фломастеры, жетоны желтые и красные, медали.	14.04.2026
14.	Игра «Путешественники и открытия»	Развивать познавательно-исследовательский интерес, воображение, смекалку. Способствовать развитию внимания, сплочению коллектива.	Карточки животных жарких стран, кубик, фишки.	21.04.2026
15.	Интеллектуальная игра «Умнее всех»	Развивать стремление получать новые знания, мышление, память, внимание, любознательность. Развивать самосознание детей пробуждать проявлять настойчивость, целеустремлённость, находчивость. Способность созданию положительного настроения.	Карточки с номерами, жетоны, карточки с заданиями, медали.	28.04.2026
16.	Игра «Интеллект-ассорти»	Активизировать мыслительную деятельность посредством участия в игре. Расширить кругозор участников. Развивать логическое мышление. Воспитывать культуру общения, сплочение коллектива.	Карточки с вопросами разной сложности, фломастеры,	08.05.2026

			жетоны желтые и красные, медали.	
17.	Игра «Запомни-разложи»	Развивает зрительную память, внимание, мышление, быстроту реакции.	Парный набор предметных картинок, ткань, таймер, медали.	15.05.2026
18.	«Угадай-ка!»	Развивать память, мышление, воображение, умение внимательно слушать. Воспитывать умение работать в команде.	Письма от героев сказок, карточки с загаданными предметами, компьютер, жетоны.	22.05.2026
19.	«Помозгуем!»	Развивать логическое и креативное мышление. Учить детей работать в команде и находить общие решения. Повышать интерес к интеллектуальным занятиям.	Компьютер, презентация, карточки с заданиями, листы бумаги, ручки, жетоны и медали.	29.05.2026
20.	«Изобретаем, выдумываем, творим!»	Повышать уровень познавательной активности участников. Содействовать развитию экспериментально-исследовательской деятельности. Воспитывать умение работать в команде.	Компьютер, презентация, карточки с заданиями, листы бумаги, ручки, жетоны и медали.	02.06.2026
21.	Литературный аукцион	Активизировать познавательную деятельность участников. Развивать логическое мышление, внимание, сообразительность, дружная работа в команде. Воспитывать интерес к чтению и литературе.	Компьютер, презентация, молоточек и тарелка, задания, вопросы, жетоны, листы бумаги, ручки, фломастеры, лоты для аукциона (сувениры, интересные предметы).	09.06.2026
22.	Игра « Без труда нет жизни на земле » на тему финансовой грамотности.	Знакомство с основами финансовой грамотности. Развитие навыков планирования. Понимание ценности труда. Формирование ответственного отношения к деньгам. Мотивация к труду.	Карточки с заданиями, бумажные монетки, листы бумаги, фломастеры.	16.06.2026
23.	Игра «Будь внимателен»	Развитие распределения и избирательности внимания. Развитие концентрации внимания, переключаемости и объёма внимания. Воспитывать в детях дисциплину, сдержанность, самоконтроль, умение слушать.	Карточки-схемы с условными изображениями, карандаши, бланки с текстовым материалом, карточки с кодом каждому участнику.	23.06.2026

24	Игра «Верись – не верись»	Научить правилам традиционных интеллектуальных командных игр. Развить логическое мышление, развить, логику, фантазию. Формировать позитивную самооценку. Воспитывать позитивные личностные лидерские качества, толерантность.	Компьютер, презентация, информационный лист.	30.06.2026
25.	Тематический квест	Развитие навыков командной работы и сотрудничества. Повышение интереса к заданной теме через игровые элементы. Развитие логического мышления и умения решать головоломки. Воспитание чувства ответственности и взаимопомощи.	Карточки с заданиями, маршрутные листы, ключи и шифры, аудио и видеоматериалы, компьютер, колонки, сувениры.	03.07.2026
26.	«Все на свете интересно!»	Развитие познавательных интересов и расширение кругозора детей. Формирование навыков работы в команде и коммуникативных способностей. Повышение интереса к различным областям знаний.	Карточки с заданиями, листы бумаги и ручки, сувениры, компьютер, колонки.	10.07.2026
27.	Викторина «Игры деда Буквоеда»	Развитие интереса к литературе. Повышение уровня словарного запаса. Развитие логического мышления и умений работать в команде. Создание условий для взаимодействия и общения между участниками. Воспитание внимательности.	Карточки с вопросами и заданиями разного уровня сложности. Листы бумаги и ручки.	17.07.2026
28.	«В мире интересного»	Расширить кругозор и познавательную деятельность. Учить слушать, понимать и анализировать. Формировать коммуникативную культуру, умение общаться и сотрудничать. Развивать воображение, память, мышление. Воспитывать умение работать в команде.	Раздаточный материал, листы бумаги, ручки, жетоны и медали.	24.07.2026
29.	Игра «В лабиринтах неизведанного»	Развитие логического мышления и пространственного воображения. Формирование навыков работы в команде. Стимулирование интереса к исследовательской деятельности. Развитие креативного и нестандартного мышления. Воспитание внимательности и усидчивости.	Картонные лабиринты, фломастеры, листы бумаги, компьютер.	31.07.2026
30.	Игровое занятие «Интеллектуальные заморочки»	Развитие логического мышления и навыков решения нестандартных задач. Формирование умения работать в команде и делиться идеями. Стимулирование познавательного интереса и творческого подхода к решению проблем. Воспитание взаимной поддержки.	Карточки с заданиями, ребусы, листы, ручки, компьютер, медали.	04.08.2026
31.	Игра «Юный финансист»	Способствовать формированию экономического образа мышления. Воспитывать ответственность и нравственное поведение в области экономических отношений в быту. Формировать опыт применения полученных знаний и умений для решения элементарных вопросов в	Компьютер, презентация, монеты, карточки с изображениями, заданиями, бумажные жетоны,	11.08.2026

		области финансовой грамотности участвующих. Формирование навыков индивидуальной и групповой работы.	фломастеры, цветные карандаши, листы.	
32.	Игра «В мире вопросов и ответов»	Обучить проявлению своих способностей, интеллектуальных умений. Развивать зрительное восприятие, внимание, интерес к познанию окружающего мира. Воспитывать чувство коллективизма, умения слушать и работать в команде.	Карточки с заданиями, карандаш, листы, ручки, компьютер, медали.	18.08.2026
33.	Игра «Я-талантлив!»	Сформировать у участников представления о талантах. Развитие творческих и интеллектуальных способностей детей, выявление скрытых талантов повышения самооценки. Воспитание положительного отношения к знаниям, понимание ценности каждого человека, умения слушать.	Мультимедиа презентация, карандаши, фломастеры, клей, ножницы, белые листы.	25.08.2026
34.	Путешествие эрудитов	Формирование навыков применения полученных знаний и умений. Развитие основ логического и алгоритмического мышления, память, внимание, зрительное восприятие, воображение. Воспитание умения работы в коллективе.	Предметные картинки, листы, ручки, сувениры.	04.09.2026
35.	Деловая игра «Путешествие в мир профессий»	Познакомить участвующих с разнообразием профессий и их особенностями. Развить у детей навыки командной работы и взаимодействия. Стимулировать интерес к выбору будущей профессии. Развить навыки принятия решений и ответственности. Воспитывать уважение к труду и понимание важности и различных профессий.	Карточки с профессиями, листы, фломастеры, жетоны, сувениры.	11.09.2026
36.	«Зарядка для ума»	Развитие логического мышления, обмен информацией, опытом, знаниями, результатами деятельности. Вовлечение ребёнка в мир игра, соревнований, развлечений. Организованно провести свободное время.	Карточки с буквами, карточки с заданиями, вопросами, карточки, жетоны, медали.	18.09.2026
37.	Игра «Интеллектуальный марафон»	Обобщить знания участвующих по. Развивать интерес к интеллектуальному труду. Способствовать развитию интеллектуальных способностей. Воспитывать познавательные интересы. Формировать положительную мотивацию к игровой деятельности.	Конверты с заданиями для команд, карточки с рисунками, карточки с заданиями, фишки с улыбками, карандаши.	25.09.2026
38.	Игра «Дело серьёзное!»	Развитие логического мышления, внимания и умения работать в команде. Формирование навыков позитивного коммуникативного общения. Формирование потребности в самопознание.	Набор карточек с заданиями, карандаши, фишки.	06.10.2026

39.	Головоломки из букв	Формировать мотивацию к внеурочной деятельности. Повысить познавательный интерес активности участвующих. Развитие памяти, наблюдательности, логического и образного мышления, умения анализировать и обобщать. Способствовать раскрытию потенциала участвующих. Стимулировать мыслительную деятельность.	Карточки с заданиями, карандаш, листы, ручки, фишки.	13.10.2026
40.	Игра «Хранитель тайны»	Развитие логического мышления, наблюдательности и умения работать в команде. Обращать внимание на важные мелочи и детали. Развитие креативности, дедукции. Проверка внимательности. Умение собирать и анализировать информацию для достижения цели.	Листы бумаги, ручки, раздаточный материал, фишки.	20.10.2026
41.	Игра «Ответ ищи в вопросе»	Развивать внимательность, сообразительность, абстрактное мышление.	Карточки с вопросами, жетоны, фишки, цветные ладошки.	27.10.2026
42.	Игра «Запоминаем, рисуя»	Развивает осознание воспроизведения объектов и формирует концентрацию внимания.	Карточки с изображениями, бумага, карандаши, жетоны.	06.11.2026
43.	Деловая игра «Карманные деньги»	Сформировать у участвующих начальные навыки ответственного поведения в сфере личных финансов. Подвести к выводу о разумном расходовании карманных денег, личных финансов. Рассмотреть основные способы рационального расходования личных денежных средств. При помощи игровых ситуаций закрепить полученные знания.	Компьютер, раздаточный материал, фишки.	13.11.2026
44.	Игра «запомни-положи»	Развивать произвольную зрительную память, умение запоминать последовательность карточек с изображениями. Развивать внимательность, сообразительность, абстрактное мышление.	Карточки с изображениями, жетоны, фишки, цветные ладошки.	20.11.2026
45.	Зашифрованное письмо	Формирование произвольного внимания, развитие устойчивости и концентрации внимания. Воспитывать у детей познавательный интерес, навыки общения. Развивать у детей умение действовать самостоятельно, проверяя правильность своего выбора. Развитие мелкой моторики, группового сотрудничества.	Карточки с шифром и карточки с заданиями, карандаши, жетоны.	27.11.2026
46.	Игра «Найди ошибку»	Развитие внимательности, логического мышления, зрительного восприятия.	Карточки со словами, карандаши, фишки.	04.12.2026
47.	Игра «Фудзияма»	Развивать внимание, организованность, быстроту реакции. Закреплять умения выполнять действия взятой роли на себя, умение группового сотрудничества, сплочённости.	Карточки с вопросами, фишки, жетоны.	11.12.2026

48.	Игра «Интеллектуальный футбол»	Развивать умение анализировать, устанавливать причинно-следственные связи, развивать познавательный интерес. Проявлять сотрудничество в группе при выполнении работы.	Карточки с вопросами, ворота, мяч, фишки.	18.12.2026
49.	Игра «Дружная команда»	Развитие логического мышления и способности решать задачи, внимания, памяти. Формирование навыков работы в команде и сотрудничестве. Повышение общей эрудиции и расширения кругозора. Создание условий для проявления лидерских качеств и ответственности.	Карточки с заданиями, ручки, карандаши, листы бумаги, медали.	25.12.2026

Ожидаемые результаты:

- Расширение возможностей развития личности.
- Рост личностных достижений.
- Создание атмосферы успеха.
- Установление гуманных отношений, партнёрского сотрудничества.
- Умение принимать решения в условиях командной работы.
- Накопление опыта.

Материально – технические средства:

Компьютер, видеофильмы, аудиозаписи, раздаточный дидактический материал, иллюстрации, разрезные картинки, трафареты, шаблоны, настольные игры.

Список литературы:

1. Афонькин, С. Ю. Учимся мыслить логически. Увлекательные задачи для развития логического мышления / С. Ю. Афонькин. – СПб.: Литера, 2002.
2. Игнатьев, Е. И. В царстве смекалки / Е. И. Игнатьев; под ред. М. К. Потапова. – М.: Наука, 1979.
3. Труднев, В. П. Считай, смекай, отгадывай: пособие для учащихся начальной школы / В. П. Труднев. – М.: Просвещение, 1980.
4. Холодова, О. А. Юным умникам и умницам: задания по развитию познавательных способностей (7–8 лет): метод, пособие: 2 кл. / О. А. Холодова. – М.: РОСТкнига, 2013. – 276 с.
5. Энциклопедия для детей в 38 томах, «Аванта+».
6. Сун Л. Интеллектуальная игра дебаты: формы организации и особенности проведения // Наука и школа. - 2012. - № 5. - С. 58-61.
7. Федоровская Е. О. Дар игры. Роль игры в развитии творческого потенциала ребенка // Одаренный ребенок. - 2012. - № 1 (январь-февраль). - С. 20-28.
8. Солодкова Т. П. Программа интеллектуального клуба "Эрудит" // Управление современной школой. Завуч. - 2010. - N 8. - С. 98-107.
9. Виокурова Н.К. Развитие творческих способностей учащихся. - М. «Педагогический поиск», 1999.
10. Камакин О. Н. Интеллектуально-познавательная игра "Будь готов!" // Справочник классного руководителя. - 2012. - № 3 (март). - С. 73-77.
11. Кондрашов А.П. Новейший справочник необходимых знаний. - М., 2014.
12. Логинова И. Л. Играем, как в телешоу. Разработки внеклассных мероприятий на основе телевизионных игр // Начальная школа. – 2004. - N 5. - С. 98-101.